

SIGN



内容物 カード80枚 (16種類のマーク×5色)



イントロダクション

「サイン」はあなたの俊敏性、知的能力、感知能力を試す素早いカードゲームです。手札のカードとテーブル上のカードを交換していき、手札に同じマークのカード5枚を集めることが目的です。しかし集めただけでは得点にはなりません。チームメイトに5枚完成したことをサインで伝え、気づいてもらわなければいけません。また逆に、チームメイトが完成したかどうかを常に気を配る必要があります。

相手チームも、こちらのサインを盗んで得点を横取りしてこようとしてきます。バレにくいサインを考えたり、フェイクのサインを含ませたりして上手に手札が完成したことを隠しましょう。



ゲームの準備

ゲームの開始前に、何点先取でゲームを終わりにするかを決めます。1ラウンドあたりの所要時間は約4分ほどです。もし3ポイント先取にした場合、ゲームは3~5ラウンドで終わり、12~20分ほどかかることになります。



チーム

「サイン」は2つ以上の均等に分割されたチームで遊びます。下記の表を参考に、プレイヤー数に応じてチームの人数を分けてください。チームメンバーはテーブルを挟んで向かい側に座ってください。出来るだけ、チームメンバーが互いに隣り合わせに座らないようにしてください。

人数	チーム分け	場のカード枚数
4	2-2	5 cards
5	3-2	6 cards
6	3-3 of 2-2-2	6 cards
7	4-3 of 3-2-2	7 cards
8	4-4	7 cards
9	3-3-3	8 cards



サイン

ゲーム開始時にチームごとに別れ、お互いにチーム内でサインを決めます。他のチームにサインを秘密にしておくことが大切です。サインは以下の要件を満たさなければなりません。

- ・サインは全てのプレイヤーから見える位置で行なってください。(テーブルの下などで行うことはNG)
- ・音が出るサインは使わないでください。(しゃべったり、手を叩く音などはNG)
- ・他のプレイヤーに触れたりするサインはNGです。
- ・メールなど、デジタルのサインはNGです。

初心者のプレイヤーがいた場合、ラウンド終了時にチームのサインを変更することができます。

上級者チームは、サインの変更することは出来ませんが、獲得済みのポイントを1ポイント減らすことでサイン変更が可能です。



ラウンド

ゲームは複数ラウンド行われます。各ラウンドは準備・カード交換・カードリフレッシュ・得点計算の順で行われます。そのうち、カード交換とカードリフレッシュは交互に繰り返行われます。



ラウンドの流れ

チームメンバーもしくは相手チームが得点するとそのラウンドは終了です。得点になる手札は、すべてが違う色の5枚のカードで、すべて同じマークの時のみです。つまり、手札が4枚や6枚のときは手札が完成しているとは言えません。





準備

すべてのカードをシャッフルし、各プレイヤーに5枚ずつカードを配ります。その後、プレイ人数別の表に書かれているカード枚数に対応した分を引き、それをテーブルの真ん中に裏向きに置きます。山札の一番下のカードをプレイヤー全員に見せ、全てのプレイヤーが確認し終わったら、テーブルの真ん中に置かれたカードをすべて表向きにし、全プレイヤーはカード交換を始めます。



カード交換

テーブルの真ん中に置かれたカードが表向きになった時、すべてのプレイヤーは自分の手札とテーブルの上のカードとの交換を始めます。交換の順番はなく、早い者勝ちです。

しかし、カードを交換する際は以下のルールを守らなければなりません。

- ・カードは1枚同士で交換しなければならない。(同時に複数のカードを取ったり、捨てたりすることはできません。)
- ・プレイヤーの手札は常に4枚以上6枚以下でなければならない。
- ・全てのカードは全員が見えるようテーブルの上に出さなければならない。(常にマークが見えるようにしておいてください。)
- ・手札のカードはテーブルの上のカード以外と交換してはいけません。(プレイヤー同士で直接交換してはいけません。)



リフレッシュカード

もしカード交換をしたい人がいなくて、全員が手札を5枚持っている場合は、カードリフレッシュができます。テーブル中央にあるカードをすべて裏向きにして捨て札にします。その後、捨てたカードと同じ枚数を山札から引き、テーブルの真ん中に表向きに広げると同時に全プレイヤーはカード交換を開始します。このとき山札のカードがすべて無くなっていない場合、このラウンドは引き分けとなります。



得点計算

ラウンド中の好きなタイミングで、プレイヤーはコールすることができます。コールするには、「サイン」と大きな声で言いながら自分以外のプレイヤーを指します。その後、指されたプレイヤーの手をチェックして、手札が揃っているかを確認します。手札が揃っている(すべて同じマークの色違いのカード)場合、「サイン」をコールしたプレイヤーのチームがポイントを獲得します。もしも揃ってなければ、コールしたプレイヤーと指されたプレイヤーが同じチームの場合は、他のすべてのチームがポイントを獲得します。コールしたプレイヤーと指されたプレイヤーが違うチームの場合、コールされたプレイヤーのチームだけがポイントを獲得します。得点獲得後、ラウンドは終了します。



ゲームの終了

1チームがあらかじめ決めておいたポイントを獲得した時、そのチームがゲームの勝者となります。もし2チーム以上が同じ得点の場合、引き分けとなります。



ゲームのヒント

- ・他のプレイヤーが集めているマークを覚えてみましょう。他のプレイヤーが手札が揃っているかどうかを判断しやすくなります。
- ・捨て札にあるカードのマークを覚えることで、決して揃うことのないマークを集めなくて済みます。
- ・相手チームをよく観察することでゲームに勝ちやすくなります。
- ・このゲームの本当の目的は、手札を揃えることではなく、得点をかせぐことです。



経験者向けの拡張ルール

ゲームルールの小さな変更は、異なるゲーム体験を作ります。だから、私たちのウェブサイトでゲームのバリエーションを見てください。 www.themountainmen.nl/rules

また、ソーシャルメディア、boardgamegeek、または info@themountainmen.nl 宛のメールなどでオリジナルの拡張ルールをシェアすることで、他のプレイヤーもあなたのアイデアを体験できるようにしてください。

Thanks to:

Adrián de Frutos Jiménez | Adrian Kessler | Adriano Longo | Agnes Vendrig | Alberto Resti | Alex Kuijter | Alex Vendrig | Alexander Gonissen | Apollo BV | Arjan van Houwelingen | Aron van der Leij | Bayard Catron | Benedetta Allibrandi | Bert Kattenberg | Bert Menting | Black Box Adventures | Boardgaming FTW | Bradley Eng-Kong | Calvin Telkamp | Carla Boerma | Chia Yaohan | Chiek-Jan Dells | Chris Luijgies | Christian Dywan | Cloak and Meeple | Cody Jacob Bonham | Collin Blei | Daan t Sas | Daniel Jiménez García | Davey Schippers | Davy Macloose | De Pionisten | Dennis Marke | Dennis Rosenbaum | Desmond Romanenbergh | Dirk-Jan Bok | Douwe Teffelin | Dylan Tevardo-neil | Felco Braad | Felco Heuvelmans | Ella Splint | Els Vendrig | Emylie Lendberg | Erica Pettit | Erik Bernsen | Erik Raj | Evalien Wiersma | Evelien Overtoom | EverythingBoardGames | Femke Witteveen | Fenrir Cerebellon | Frank Bovenkerk | Fraukje Coopmans | Geert Noordzij | Gerrit Brouwers | Gijs Hobbelink | Gijs Kattenberg | Greg Hardy | Hans Schmidt | Hansje Cool | Heimspiele | Herman ten Kate | Het Duivelse | Het ludieke gezelschap | How Lou Sees it | James Burden | James Thomas | Jan Willem van Dijk | Jannetje van Erp | Jan-Paul de Beer | Jasmijn van den Berg | Jason Stanford | Jeannette Hoelaken | Jenny Molenaar-van Boven | Jeroen Pleters | Jolijne Mein | Jon Purkis | Jonathan McDonald | Jonathan van Denzen | Kenny Beecher | Kevin Johar | Kim Leach | Lars Bos | Laurens Blek | Let's Level Up | Lieke Boersma | Lies Spruit | Lisette Overtoom | Maartje Cuppen - Dellebeke | Mac Vijn | Magus Games | Mante van den Heuvel | Marc Mathijssen | Margo Hoogenberk | Maria Boersma | Marij van den Heuvel | Mark Nealon | Marloes Van Diffelen | Martijn Poels | Martijn van der Meij | Martin van 't Hart | Martine Erich | Matevz Spacapan | Matthew Spurling | Mechteld Bous | Menno Deen | Michelle Bradford | Michiel de Cock | Michiel Hendriks | Michiel Luijgies | Monica Bentvelzen | Mr. Alastair Thomas | Netflex BV | Nick Diggins | Nicola McKerras | Nicolas Boccanfuso | Niek Jonkers | Niels van der Heide | Nienke Dekker | Nox Spellenzolder | Oberoni | Olaf de Groot | Oncko Heldring | Patrick Arbus | Paul Crompton | Paul van der Meer | Pepijn Geurts | Peter de Cock | Pieter Snyrot | Ralf Caelen | René Vendrig | Renée Tjassing | Rickstar Flermeister | Ricky van Cranenbroek | Roel vernooij | Ruben Scholten | Rudy Seuntjens | Ryan Mochuk | Sanne Molenaar | Schmitt Michiel | Silje Printz Brostings | Silvia Kattenberg | Simon Donkers | Sonny Hopman | SpinLi | Subcultures | Tafelridders | Tamara van de Graaf | The Kwarenten | Thomas Maas | Tim Hopstaken | Tobias Bijl | Tom Sloegjes | Troy Rodger | Vennetia Games | Vinkenveugel | Vitruvian games | Wiager Verhulsdonck | Wilfred Neyboom | Willemijn Overtoom | Wilma Hofman | Wouter de Koning | Yolande Blei | Yves Houben

Special thanks to:

Alex Kuijter | Chris Luijgies | Lieke Boersma | Michiel de Cock | Nienke Dekker | Ruben Scholten



© 2017 The Mountain Men Inc. All Rights Reserved
Steenweg 70 BS, 3511 JT
Utrecht, The Netherlands
www.themountainmen.nl
info@themountainmen.nl

Authors: Rens Kattenberg,
Jesse van den Berg, Salko
Joost Kattenberg
Graphic Design: Salko
Joost Kattenberg



注意：酒飲の危険性があ
りますので未成年には
与えないでください。



日本語ルール制作
JELLY JELLY GAMES
<http://jelly2games.com/>
by 株式会社ビダカードデザイン